

主日申言操練指引

進度	【2015年秋季國際長老及負責弟兄訓練】第四篇 終極完成的靈	
鳥瞰	<p>終極完成的靈一辭含示那靈已經經過過程，因而成為終極完成的靈；經過過程指三一神在神聖經綸裏所經過的步驟，終極完成指明這過程已經完成了。子在復活裏，將終極完成的靈作為聖氣吹入門徒裏面。終極完成的靈乃是神聖奧秘的範圍，神聖三一父、子、靈是一個神聖奧秘的範圍；我們可以進入之神聖奧秘的範圍，不僅是三一神，也是終極完成之靈那神聖奧秘的範圍。</p>	
星期	真理要點	經歷運用
週一	<p>1 用希伯來書十三 8 來解釋主確在經綸上有改變？</p> <p>2 請以烹飪來說明『終極完成』這辭屬靈的含意？</p>	<p>1 在『昨日』以前，耶穌基督藉成為人而改變；祂藉成為賜生命的靈，在復活裏有過改變；但如今在祂復活以後，耶穌基督永是一樣。祂的『永遠』包括來世和永世。如今祂成了賜生命的靈，就要永遠一樣。</p> <p>2 這辭指明一種工作或過程已經完成。在烹飪開始前，所有食材都是生的，經兩小時的烹飪，這些食材都終極完成為筵席。如今祂乃是終極完成的神，帶著神性、人性、為人生活、死與復活並升天。這一切都是三一神的元素成分。</p>
週二	<p>1 關於終極完成的靈，有那三個主要且重要的點？</p> <p>2 請比較神的靈與那靈的分別？</p>	<p>1 第一，神的靈已經復合成為複合的膏油，如出埃及記三十 23~25 所啟示。第二，在耶穌復活得榮耀之前，還沒有那靈，如約翰七 39 題到的。第三，那靈被視為神的七靈，作神寶座前的七燈，和羔羊的七眼。</p> <p>2 神的靈從起初就有了，但那靈就是基督的靈，耶穌基督的靈，在約七 39 主說話時還沒有，因祂尚未得榮耀。耶穌是在復活時得榮耀的。祂復活後，神的靈就成了那成為肉體、釘十字架、復活之耶穌基督的靈。</p>
週三	<p>1 聖靈在門徒身上，像保惠師與像一陣暴風颳過，有何不同？</p> <p>2 主是話就是永遠的神。為完成神永遠定旨，祂採取那兩個步驟？</p>	<p>1 主在約翰福音二十 22 將聖靈像一口氣吹入門徒裏面作生命和一切，乃是成就祂關於聖靈作保惠師的應許。而在徒二 1~4 為門徒的工作，聖靈像一陣暴風颳過，降在他們身上作能力。</p> <p>2 第一步是成為肉體，作神的羔羊，為人成功救贖，將神向人表明出來，並將父顯給祂信徒看；第二步是死而復活，化身成那靈，使祂能分賜到信徒裏面作他們生命，產生眾子為建造身體，以彰顯三一神，直到永遠。</p>
週四	<p>1 請說明主在十字架上，如何勝過黑暗權勢，完成哪些事？</p> <p>2 何以說作基督徒不僅困難，而且不可能？</p>	<p>1 在十架上，主廢除仇敵魔鬼，被埋在墳墓並到陰間去。陰間的權勢要拘禁祂，卻徒勞無功。因祂復活的生命，不能被死拘禁。祂進入復活時，物質的身體就變化成為榮耀的身體，祂也成了賜生命的靈，現今作我們的氣息。</p> <p>2 惟有那經過過程並終極完成，作為包羅萬有之靈的三一神活在我們裏面，這一位才能作基督徒。新約對我們的要求太高了。是那靈在我們裏面履行這些要求。我們不該靠自己作事，只該享受祂的活和祂的作工。</p>
週五	<p>1 請解釋三一神自己就是神聖奧秘的範圍？</p> <p>2 終極完成之靈與是靈之基督那神聖奧秘的範圍裏，有那些講究？</p>	<p>1 三一神一父、子、靈乃是自有永有的，並且互相內在，就是神聖三一的三者住在彼此裏面。約翰福音十四 10~11 指明父具體化在子裏面，而子是父的具體表現，形成一個神聖奧秘的範圍，就是三一神的範圍。</p> <p>2 這講究在於，當我們進到終極完成之靈與是靈之基督那神聖奧秘的範圍裏，我們就不僅有神性，也有基督的人性、基督的死及其功效、基督的復活及其驅逐的大能，每一樣都在這奇妙的範圍這裏。</p>
週六	<p>1 何以說神聖的交通，乃是在基督身體裏生活的實際？</p> <p>2 信徒如何被成全為一，像三一神是一？</p>	<p>1 啟二二 20 主說，我必快來！但將近二千年過去，主沒有回來的原因，乃是信徒都是單獨、有意見、且製造分裂的。神聖的交通該管制信徒，基督的身體就蒙保守在一裏，我們若學習交通，就會得許多益處。</p> <p>2 事實上，信徒的一就是三一神的一。我們在三一神裏，才能被成全成為一。因此，真實的一乃是在三一神裏。這一就是真正的一，乃是信徒與三一神的調和。信徒要有這樣的一，就必須是在三一神這神聖奧秘的範圍裏。</p>
總結	<p>關於終極完成的靈，我們必須認識，祂已經經過過程並終極完成，而且基督在祂的復活裏，將終極完成的靈作為聖氣吹入門徒裏面，我們必須一再的吸入這氣，才能作基督徒。因新約的要求太高了，憑我們的努力和天然，也不能達到這要求。惟有我們吸入的那靈才能履行律法的要求，那靈也帶我們進入終極完成的靈和是靈之基督那神聖奧秘的範圍。</p>	